**ĐẠI HỌC DUY TÂN**



TRƯỜNG KHOA HỌC MÁY TÍNH

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP

TÊN ĐỀ TÀI

**XÂY DỰNG WEBSITE THI TRẮC NGHIỆM**

TÀI LIỆU MEETING

**GVHD: Ths. Trần Thị Thanh Lan**

**THÀNH VIÊN NHÓM**

|  |  |
| --- | --- |
| **1. NGUYỄN ĐÌNH PHÚC** | **25211204588** |
| **2. TRẦN QUANG NHÂN** | **25211208463** |
| **3. TRẦN QUỐC THỊNH** | **25211214408** |
| **4. NGUYỄN MINH THẾ THỊNH** | **25211214404** |
| **5. NGÔ VIỆT CƯỜNG** | **25211216622** |

Đà Nẵng, Năm 2023

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **THÔNG TIN DỰ ÁN** | | | | | |
| **Tên dự án** | XÂY DỰNG WEBSITE THI TRẮC NGHIỆM | | | | |
| **Ngày bắt đầu** | 27 – 02 – 2023 | | **Ngày kết thúc** | 10 – 05 – 2023 | |
| **Tổ chức hướng dẫn** | Khoa Công nghệ Thông tin, Đại học Duy Tân | | | | |
| **Cố vấn dự án** | Ths. Trần Thị Thanh Lan  Email: [thanhlantt@gmail.com](mailto:thanhlantt@gmail.com) Phone: 0905061575 | | | | |
| **Chủ sở hữu sản phẩm & Chi tiết liên hệ** | Ths. Trần Thị Thanh Lan  Email: [thanhlantt@gmail.com](mailto:thanhlantt@gmail.com) Phone: 0905061575 | | | | |
| **Tổ chức đối tác** | Duy Tan University | | | | |
| **Project Manager & Scrum Master** | Nguyễn Đình Phúc | dinhphuc14042001@gmail.com | | | 0935338475 |
| **Thành viên nhóm** | Ngô Việt Cường | ngocuong12092001@gmail.com | | | 0332400223 |
| Trần Quốc Thịnh | quocthinhtran2611@gmail.com | | | 0842246009 |
| Nguyễn Minh Thế Thịnh | nguyenmthethinh@dtu.edu.vn | | | 0899271318 |
| Trần Quang Nhân | tranquangnhan24122000@gmail.com | | | 0589108430 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tiêu đề tài liệu** | Tài liệu Meeting | | |
| **Tác giả** | Ngô Việt Cường | | |
| **Vai trò** | Thành viên Nhóm | | |
| **Ngày** | 11 – 05 – 2023 | **Tên tệp** | KLTN-SE.03.Meeting Report.docx |
| **Đường dẫn** |  | | |
| **Kết nối** |  | | |

**Phê duyệt tài liệu**

Cẩn có các chữ ký để phê duyệt tài liệu này

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Cố vấn dự án** | TH.S. Trần Thị Thanh Lan | **Chữ ký:** |  |
| **Ngày:** |  |
| **Project Manager & Scrum Master** | Nguyễn Đình Phúc | **Chữ ký:** |  |
| **Ngày:** |  |
| **Thành viên nhóm** | Ngô Việt Cường | **Chữ ký:** |  |
| **Ngày:** |  |
| Trần Quốc Thịnh | **Chữ ký:** |  |
| **Ngày:** |  |
| Nguyễn Minh Thế Thịnh | **Chữ ký:** |  |
| **Ngày:** |  |
| **Ngày:** |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **THÔNG TIN CUỘC HỌP** | | | |
| **Sản phẩm** | Chưa có sản phẩm | | |
| **Chủ đề** | Khởi tạo dự án | | |
| **Địa điểm** | Văn phòng khoa Công Nghệ Thông Tin - Đại học Duy Tân | | |
| **Thời gian** | ***Ngày*** | ***Bắt đầu*** | ***Kết thúc*** |
| 04 – 03 – 2023 | 09:00 | 11:00 |
| **Thành viên tham gia** | GVHD: Ths. Trần Thị Thanh Lan | | Project Mentor |
| Nguyễn Đình Phúc | | Scrum Master |
| Ngô Việt Cường | | Thành viên |
| Trần Quang Nhân | | Thành viên |
| Trần Quốc Thịnh | | Thành viên |
| Nguyễn Minh Thế Thịnh | | Thành viên |
| **Nội dung** | | | |
| * Thảo luận về các ý tưởng và tên dự án. * Nêu các ý tưởng riêng của từng thành viên. * Nêu tổng quát nội dung của từng ý tưởng. * Chốt đề tài dự án. | | | |
| **Kết quả đạt được** | | | |
| * Ý tưởng: Hệ thống giúp cho học sinh / sinh viên có thể tham gia ôn thi trắc nghiệm cho các kỳ thi sắp tới mà không cần phải tìm nguồn ở nhiều nơi, tránh mất nhiều thời gian và công sức. * Tên: Xây dựng website thi trắc nghiệm. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **THÔNG TIN CUỘC HỌP** | | | |
| **Sản phẩm** | XÂY DỰNG WEBSITE THI TRẮC NGHIỆM | | |
| **Chủ đề** | Ý tưởng, quy trình và công nghệ | | |
| **Địa điểm** | Văn phòng khoa Công Nghệ Thông Tin - Đại học Duy Tân | | |
| **Thời gian** | ***Ngày*** | ***Bắt đầu*** | ***Kết thúc*** |
| 11 – 03 – 2023 | 09:00 | 11:00 |
| **Thành viên tham gia** | GVHD: Ths. Trần Thị Thanh Lan | | Project Mentor |
| Nguyễn Đình Phúc | | Scrum Master |
| Ngô Việt Cường | | Thành viên |
| Trần Quang Nhân | | Thành viên |
| Trần Quốc Thịnh | | Thành viên |
| Nguyễn Minh Thế Thịnh | | Thành viên |
| **Nội dung** | | | |
| * Thảo luận thống nhất về công nghệ thực hiện và quy trình. * Tập hợp yêu cầu. | | | |
| **Kết quả đạt được** | | | |
| * Quy trình: SCRUM. * Tạo tài liệu Proposal. * Thu thập và phân tích yêu cầu người dùng. * Ngôn ngữ lập trình: Java Servlet, JavaScript, Bootstrap Framework * Cơ sở dữ liệu :MySQL Workbench * Công cụ phát triển: Intellij Idea (Ultimate) * Mạng: Internet | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **THÔNG TIN CUỘC HỌP** | | | |
| **Sản phẩm** | XÂY DỰNG WEBSITE THI TRẮC NGHIỆM | | |
| **Chủ đề** | Hoàn thành tài liệu Proposal | | |
| **Địa điểm** | Văn phòng khoa Công Nghệ Thông Tin - Đại học Duy Tân | | |
| **Thời gian** | ***Ngày*** | ***Bắt đầu*** | ***Kết thúc*** |
| 12 – 03 – 2023 | 09:00 | 11:00 |
| **Thành viên** | Nguyễn Đình Phúc | | Scrum Master |
| Ngô Việt Cường | | Thành viên |
| Trần Quang Nhân | | Thành viên |
| Trần Quốc Thịnh | | Thành viên |
| Nguyễn Minh Thế Thịnh | | Thành viên |
| **Nội dung** | | | |
| * Thống nhất tài liệu Proposal. | | | |
| **Kết quả đạt được** | | | |
| * Tài liệu Proposal hoàn chỉnh | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **THÔNG TIN CUỘC HỌP** | | | |
| **Sản phẩm** | XÂY DỰNG WEBSITE THI TRẮC NGHIỆM | | |
| **Chủ đề** | Họp bàn phân chia công việc dự án | | |
| **Địa điểm** | Họp qua Zoom | | |
| **Thời gian** | ***Ngày*** | ***Bắt đầu*** | ***Kết thúc*** |
| 16 – 03 – 2023 | 09:00 | 11:00 |
| **Thành viên** | Nguyễn Đình Phúc | | Scrum Master |
| Ngô Việt Cường | | Thành viên |
| Trần Quang Nhân | | Thành viên |
| Trần Quốc Thịnh | | Thành viên |
| Nguyễn Minh Thế Thịnh | | Thành viên |
| **Nội dung** | | | |
| * Phân chia công việc thực hiện tài liệu trong quy trình. | | | |
| **Kết quả đạt được** | | | |
| * Thống nhất ý kiến. * Từng thành viên tìm hiểu về tài liệu và bắt đầu thực hiện. * Scrum Master phân chia công việc theo năng lực phù hợp với các thành viên. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **THÔNG TIN CUỘC HỌP** | | | |
| **Sản phẩm** | XÂY DỰNG WEBSITE THI TRẮC NGHIỆM | | |
| **Chủ đề** | Xem lại Proposal và tạo tài liệu Planning | | |
| **Địa điểm** | Văn phòng khoa Công Nghệ Thông Tin - Đại học Duy Tân | | |
| **Thời gian** | ***Ngày*** | ***Bắt đầu*** | ***Kết thúc*** |
| 17 – 03 – 2023 | 09:00 | 11:00 |
| **Thành viên** | GVHD: Ths. Trần Thị Thanh Lan | | Project Mentor |
| Nguyễn Đình Phúc | | Scrum Master |
| Ngô Việt Cường | | Thành viên |
| Trần Quang Nhân | | Thành viên |
| Trần Quốc Thịnh | | Thành viên |
| Nguyễn Minh Thế Thịnh | | Thành viên |
| **Nội dung** | | | |
| * Xem lại tài liệu Proposal. * Tạo tài liệu Planning. * Định nghĩa ra một số điều kiện của dự án. | | | |
| **Kết quả đạt được** | | | |
| * Cập nhật tài liệu Proposal. * Chuẩn bị: User Stories và Product Backlog. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **THÔNG TIN CUỘC HỌP** | | | |
| **Sản phẩm** | XÂY DỰNG WEBSITE THI TRẮC NGHIỆM | | |
| **Chủ đề** | Họp lên kế hoạch và thực hiện cho Sprint 1 | | |
| **Địa điểm** | Văn phòng khoa Công Nghệ Thông Tin - Đại học Duy Tân | | |
| **Thời gian** | ***Ngày*** | ***Bắt đầu*** | ***Kết thúc*** |
| 24 – 03 – 2023 | 09:00 | 11:00 |
| **Thành viên** | GVHD: Ths. Trần Thị Thanh Lan | | Project Mentor |
| Nguyễn Đình Phúc | | Scrum Master |
| Ngô Việt Cường | | Thành viên |
| Trần Quang Nhân | | Thành viên |
| Trần Quốc Thịnh | | Thành viên |
| Nguyễn Minh Thế Thịnh | | Thành viên |
| **Nội dung** | | | |
| * Lên kế hoạch cho Sprint 1. * Mục tiêu: Tạo tài liệu User Stories và Product Backlog, thiết kế giao diện theo Sprint 1. | | | |
| **Kết quả đạt được** | | | |
| * Cập nhật tài liệu: User Stories và Product Backlog (Sprint 1). * Thiết kế giao diện theo Sprint 1. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **THÔNG TIN CUỘC HỌP** | | | |
| **Sản phẩm** | XÂY DỰNG WEBSITE THI TRẮC NGHIỆM | | |
| **Chủ đề** | Họp lên kế hoạch và thực hiện cho Sprint 2 | | |
| **Địa điểm** | Văn phòng khoa Công Nghệ Thông Tin - Đại học Duy Tân | | |
| **Thời gian** | ***Ngày*** | ***Bắt đầu*** | ***Kết thúc*** |
| 11 – 04 – 2023 | 09:00 | 11:00 |
| **Thành viên** | GVHD: Ths. Trần Thị Thanh Lan | | Project Mentor |
| Nguyễn Đình Phúc | | Scrum Master |
| Ngô Việt Cường | | Thành viên |
| Trần Quang Nhân | | Thành viên |
| Trần Quốc Thịnh | | Thành viên |
| Nguyễn Minh Thế Thịnh | | Thành viên |
| **Nội dung** | | | |
| * Lên kế hoạch cho Sprint 2. * Mục tiêu: Tạo tài liệu User Stories và Product Backlog, thiết kế giao diện theo Sprint 2. | | | |
| **Kết quả đạt được** | | | |
| * Cập nhật tài liệu: User Stories và Product Backlog (Sprint 2). * Thiết kế giao diện theo Sprint 2. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **THÔNG TIN CUỘC HỌP** | | | |
| **Sản phẩm** | XÂY DỰNG WEBSITE THI TRẮC NGHIỆM | | |
| **Chủ đề** | Reivew đồ án khóa luận | | |
| **Địa điểm** | Văn phòng khoa Công Nghệ Thông Tin - Đại học Duy Tân | | |
| **Thời gian** | ***Ngày*** | ***Bắt đầu*** | ***Kết thúc*** |
| 09 – 05 – 2023 | 14:00 | 16:00 |
| **Thành viên** | GV: Th.s Nguyễn Dũng | |  |
| Nguyễn Đình Phúc | | Scrum Master |
| Ngô Việt Cường | | Thành viên |
| Trần Quang Nhân | | Thành viên |
| Trần Quốc Thịnh | | Thành viên |
| Nguyễn Minh Thế Thịnh | | Thành viên |
| **Nội dung** | | | |
| * Demo sản phẩm: “Xây dựng website thi trắc nghiệm”. | | | |
| **Kết quả đạt được** | | | |
| * Xem xét, giải quyết các vấn đề còn tồn đọng. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **THÔNG TIN CUỘC HỌP** | | | |
| **Sản phẩm** | XÂY DỰNG WEBSITE THI TRẮC NGHIỆM | | |
| **Chủ đề** | Họp và nhìn lại dự án | | |
| **Địa điểm** | Văn phòng khoa Công Nghệ Thông Tin - Đại học Duy Tân | | |
| **Thời gian** | ***Ngày*** | ***Bắt đầu*** | ***Kết thúc*** |
| 11 – 05 – 2023 | 08:30 | 11:00 |
| **Thành viên** | GVHD: Ths. Trần Thị Thanh Lan | | Project Mentor |
| Nguyễn Đình Phúc | | Scrum Master |
| Ngô Việt Cường | | Thành viên |
| Trần Quang Nhân | | Thành viên |
| Trần Quốc Thịnh | | Thành viên |
| Nguyễn Minh Thế Thịnh | | Thành viên |
| **Nội dung** | | | |
| * Họp xem xét lại toàn bộ dự án. * Nhìn lại kết quả đã đạt được trong quá trình làm dự án. * Xem xét lại các vấn đề về con người, khuyết điểm, ưu điểm của mỗi người và cải thiện kỹ năng làm việc nhóm. | | | |
| **Kết quả đạt được** | | | |
| * Hoàn thành dự án ở Version đầu. * Từng thành viên tự đánh giá bản thân, từ đó đưa ra những ưu / nhược điểm còn tồn đọng trong quá trình thực hiện dự án. | | | |